

CHARACTER NAME AND RANK



CLASS \_\_\_\_\_ DEITY: \_\_\_\_\_

RACE \_\_\_\_\_

ALIGNMENT \_\_\_\_\_

LANGUAGES \_\_\_\_\_

MOVEMENT

EXP:

EXP. NEXT LVL:

LEVEL EXPERIENCE

ATTRIBUTES (ATTRIBUTE CHECK = D20 + LVL + MOD)

| P                     | SCORE                | CATEGORY  | MOD                  |
|-----------------------|----------------------|---|----------------------|
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | STR<br>STRENGTH<br>PARALYSIS & CONSTRICTION                                     | <input type="text"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | DEX<br>DEXTERITY<br>BREATH WEAPON & TRAPS                                       | <input type="text"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | CON<br>CONSTITUTION<br>DISEASE, ENERGY DRAIN, & POISON                          | <input type="text"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | INT<br>INTELLIGENCE<br>ARCANE MAGIC & ILLUSION                                  | <input type="text"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | WIS<br>WISDOM<br>CONFUSION, DIVINE MAGIC, GAZE ATTACK, PETRIFICATION, POLYMORPH | <input type="text"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | CHA<br>CHARISMA<br>DEATH ATTACK, CHARM, & FEAR                                  | <input type="text"/> |

AC = 10 +

HP

DAMAGE: \_\_\_\_\_

|                      |                      |                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| ARMOR                | SHIELD               | MOD                  | MAGIC                | MISC                 |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

ARMOR WORN: \_\_\_\_\_

SHIELD: \_\_\_\_\_ HELM: \_\_\_\_\_

| HITS POINTS BY LEVEL (INCLUDES CONSTITUTION BONUS) |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |
|--|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| 1st  | 2nd                  | 3rd                  | 4th                  | 5th                  | 6th                  | 7th                  | 8th                  | 9th                  | 10th                 | 11th                 | 12th                 | 13th                 | 14th                 | 15th                 |
| <input type="text"/>                               | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| WEAPONS              | BtH                  | MOD                  | MISC                 | MAGIC                | TOTAL                | DMG                  | MOD                  | MISC                 | MAGIC                | TOTAL                |  |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|--|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |  |
| NOTES:               |                      |                      |                      |                      |                      | NOTES:               |                      |                      |                      |                      |  |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |  |
| NOTES:               |                      |                      |                      |                      |                      | NOTES:               |                      |                      |                      |                      |  |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |  |
| NOTES:               |                      |                      |                      |                      |                      | NOTES:               |                      |                      |                      |                      |  |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |  |
| NOTES:               |                      |                      |                      |                      |                      | NOTES:               |                      |                      |                      |                      |  |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |  |
| NOTES:               |                      |                      |                      |                      |                      | NOTES:               |                      |                      |                      |                      |  |

CLASS ABILITIES

HOLY SYMBOL \_\_\_\_\_

TURN UNDEAD

|                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| TURNING CHECK        | # TURNED             |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

RACE ABILITIES

SPELLS

| LEVEL | # SPELLS             | BONUS SPELLS         | TOTAL                |
|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
| 0     | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 1ST   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 2ND   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 3RD   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 4TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 5TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 6TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 7TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 8TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 9TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |



CHARACTER NAME AND RANK



CLASS \_\_\_\_\_ DEITY: \_\_\_\_\_

RACE \_\_\_\_\_

ALIGNMENT \_\_\_\_\_

LANGUAGES \_\_\_\_\_

MOVEMENT

EXP:

EXP. NEXT LVL:

LEVEL EXPERIENCE

ATTRIBUTES (ATTRIBUTE CHECK = D20 + LVL + MOD)

| P                     | SCORE                | CATEGORY  | MOD                  |
|-----------------------|----------------------|---|----------------------|
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | STR<br>STRENGTH<br>PARALYSIS & CONSTRICTION                                     | <input type="text"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | DEX<br>DEXTERITY<br>BREATH WEAPON & TRAPS                                       | <input type="text"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | CON<br>CONSTITUTION<br>DISEASE, ENERGY DRAIN, & POISON                          | <input type="text"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | INT<br>INTELLIGENCE<br>ARCANE MAGIC & ILLUSION                                  | <input type="text"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | WIS<br>WISDOM<br>CONFUSION, DIVINE MAGIC, GAZE ATTACK, PETRIFICATION, POLYMORPH | <input type="text"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="text"/> | CHA<br>CHARISMA<br>DEATH ATTACK, CHARM, & FEAR                                  | <input type="text"/> |



AC = 10 +

| ARMOR                | SHIELD               | MOD                  | MAGIC                | MISC                 |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

ARMOR WORN: \_\_\_\_\_

SHIELD: \_\_\_\_\_ HELM: \_\_\_\_\_

HP

DAMAGE: \_\_\_\_\_

HITS POINTS BY LEVEL (INCLUDES CONSTITUTION BONUS)

| 1st                  | 2nd                  | 3rd                  | 4th                  | 5th                  | 6th                  | 7th                  | 8th                  | 9th                  | 10th                 | 11th                 | 12th                 | 13th                 | 14th                 | 15th                 |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| WEAPONS              | BtH                  | MOD                  | MISC                 | MAGIC                | TOTAL                | DMG                  | MOD                  | MISC                 | MAGIC                | TOTAL                |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| NOTES:               |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| NOTES:               |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| NOTES:               |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| NOTES:               |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| NOTES:               |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| NOTES:               |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |

CLASS ABILITIES

HOLY SYMBOL

TURN UNDEAD

| TURNING CHECK        | # TURNED             |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

RACE ABILITIES

SPELLS

| LEVEL | # SPELLS             | BONUS SPELLS         | TOTAL                |
|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
| 0     | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 1ST   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 2ND   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 3RD   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 4TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 5TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 6TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 7TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 8TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 9TH   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

